

ROBÓTICA

+ videojuegos

Queremos despertar el interés por las **materias científicas** en los escolares con una herramienta de aprendizaje que les motiva y estimula su interés por aprender. Vamos a acercar la **ingeniería** con un juego en equipo que desarrolla el razonamiento lógico, las habilidades de planificación y la colaboración en equipo. Haremos proyectos con engranajes, palancas, mecanismos, motores, sensores, y otros dispositivos que se pueden manejar desde programas que permiten indistintamente crear una aplicación móvil o controlar un dispositivo desde un ordenador.

Horarios y grupos.- Alumnos de 3º a 6º de primaria

Viernes de 13:35 h a 14:30 h

Comenzamos el **viernes 6 de octubre** y el curso tiene una **duración cuatrimestral**, con unas 13 clases hasta el final de enero.

Puedes acercarte **el viernes 6 de octubre** a mediodía a conocer la actividad, así puedes ver en qué consiste y comprobar que te gusta, pero tienes que hacer la inscripción para que contemos contigo.

Habrà dos grupos distintos, también **para los que ya hicieron robótica el año anterior**. Veremos la forma de encajar grupo y horario para los que ya saben algo de programación.

En qué consiste.- Los alumnos resuelven tareas en **equipo**, con **creatividad e ingenio**. El profesor plantea un reto; resolver un problema con los materiales disponibles. Tras pensar y **ponerse de acuerdo**, el equipo consigue **planear** una solución, ejecutarla, y luego buscan cómo mejorarla. Tenemos que comenzar con montajes básicos y poco a poco estaremos pensando cómo dar solución a problemas complicados.

Objetivos.- Con este curso los alumnos serán capaces de

- Montar y programar un robot, manejar motores, sensores, y otros dispositivos electrónicos.
- Comprender movimientos de engranajes, ejes, palancas, poleas, etc.
- Crear un videojuego elemental y comprender aspectos básicos de programación de juegos.

Emplearemos kits de robótica, y componentes electrónicos para realizar distintos montajes; los alumnos no tienen que llevar ningún material propio.

Precio y forma de pago.-

El curso tiene un **precio total de 115 euros** que se pagarán por **transferencia** antes del 10 de noviembre en la cuenta de **RBTK** abierta en **Banco Sabadell** ES29 0081 1531 13 0001180327 indicando claramente como concepto el nombre del alumno. Entrega copia del justificante de pago a los profesores.

No dudes en ponerte en contacto con nosotros a través del correo electrónico para cualquier aclaración o sugerencia, te contestaremos al momento – **rbtkrobotica@gmail.com**

INSCRIPCIÓN a través de nuestra web, en **www.robotic4kids.com/inscripcion**

Recibirás un correo electrónico automático confirmando que se han recibido los datos. Si no recibes el correo posiblemente hubo un error al teclear la dirección. La inscripción está confirmada; si el grupo estuviera completo te enviamos en pocas horas un correo para informarte.